

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ
„Weźże się rozmarz”
sobota 24 maj 2025 r.

Postanowienia ogólne

§1. Organizatorzy

1. Organizatorem gry miejskiej „Weźże się rozmarz” (zwanej dalej „Grą”) jest: Krakowskie Biuro Festiwalowe z siedzibą w Krakowie, ul. Wygrana 2 wpisane do rejestru instytucji kultury prowadzonego przez Gminę Miejską Kraków pod nr 19.

§2. Uczestnicy

1. Uczestnikiem Gry mogą być osoby fizyczne, zarówno pełnoletnie, jak i niepełnoletnie, które ukończyły 16 rok życia (dalej „Uczestnicy”).
2. Warunkiem uczestnictwa w Grze osoby niepełnoletniej, o której mowa w ust. 1 jest:
 - a) posiadanie zgody rodzica (posiadającego pełnię praw rodzicielskich) lub opiekuna prawnego, udzielonej według wzoru stanowiącego Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu, w miejscu startu Gry oraz przedłożenie tej zgody Organizatorowi przed jej rozpoczęciem. Organizator nie zwraca kosztów zakupu biletu uprawniającego do udziału w Grze w przypadku nie przedłożenia Organizatorowi zgody na zasadach, o których mowa w zdaniu poprzedzającym oraz według wymaganego wzoru, bądź
 - b) udział w Grze wraz z innym Uczestnikiem będącym osobą pełnoletnią – opiekunem, posiadającym nieograniczoną zdolność do czynności prawnych i uprawnionym do sprawowania opieki nad tą osobą niepełnoletnią .
3. Uczestnicy biorą udział w Grze zorganizowani w Zespoły. W skład każdego Zespołu wchodzi od 2 do 4 osób („Zespół”). Jeden Uczestnik może być członkiem tylko jednego Zespołu.
4. Uczestnik biorący udział w Grze nie może posiadać jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze.
5. Uczestnicy Gry biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko. Organizator nie zapewnia dla Uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Organizator nie zapewnia opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.

§ 3. Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona w sobotę 24 maja 2025 r. w godz. 11.30 - 16.00 w Krakowie. Uczestnictwo w Grze jest płatne. Opłata za udział wynosi 40,00 zł (słownie: czterdzieści złotych 40/100) od Zespołu (do max. 4 osób). Zakup biletu odbywa się przez platformę KBF: BILETY oraz aplikację mobilną KBF:PLUS. Organizator nie zwraca kosztów podróży.
2. Gra trwa około 4 godzin (łącznie z rozpoczęciem i finałem Gry) i polega na rozwiązywaniu łamigłówek i zadań przez Uczestników na poszczególnych lokalizacjach Gry oraz na przemieszczaniu się pieszo w obszarze Krakowa między Rynkiem Głównym, Podgórzem i Kazimierzem. Gra obejmuje łącznie 7 lokalizacji (łącznie z rozpoczęciem i finałem Gry).
3. W przypadku osób niepełnoletnich, rodzic lub ich opiekun prawny składają pisemne oświadczenie o braku przeciwwskazań do udziału w Grze osób niepełnoletnich. Oświadczenie, o którym mowa w zdaniu poprzedzającym składane jest wraz ze zgodą na udział niepełnoletnich w Grze, o której mowa w § 2 ust. 2 powyżej.
4. By wziąć udział w Grze należy kupić bilet dla Zespołu (jeden bilet na Zespół).
5. W Grze może wziąć udział nie więcej niż 10 (dziesięć) 2-4-osobowych Zespołów, zatem Organizator udostępnia do zakupu jedynie 10 (dziesięć) biletów.
6. Zakup biletu jest równoznaczny ze zgłoszeniem do Gry, które przyjmowane są od poniedziałku 19 maja 2025 r. do soboty 24 maja 2025 r. do godz. 11:30. Bilety można kupić do wyczerpania puli 10 (dziesięć) biletów.

7. Zgłoszenia dokonuje jeden przedstawiciel Zespołu pobierając jeden bilet w jednym zamówieniu. Zgłoszenia otrzymane przez Organizatora po upływie terminu dokonywania zgłoszeń nie będą brane pod uwagę.
8. Gra polega na rozwiązywaniu łamigłówek i zadań przez Uczestników na poszczególnych lokalizacjach Gry oraz na przemieszczaniu się pieszo w obszarze Krakowa między Rynkiem Głównym, Podgórzem i Kazimierzem. Gra obejmuje łącznie 7 lokalizacji (łącznie z rozpoczęciem i finałem Gry). Każde kolejne zadanie lub łamigłówka prowadzi do odkrycia hasła, które jest nazwą następnej lokalizacji lub stanowi naprowadzenie na nią. Gra kończy się w ostatnim punkcie – księgarni De Revolutionibus Books (Rynek Podgórski 8). W grze nie ma wygranych ani przegranych, a także nie są przewidziane żadne nagrody.
9. Na starcie Gry tj. w Pałacu Potockich (Rynek Główny 20), w dniu 24 maja o godzinie 11:30, każdy Zespół otrzyma pakiet zadań oraz informacje ogólne o Grze.
10. Gra kończy się 24 maja 2025 r. o godz. 16.00. Do godz. 16:00 wszyscy członkowie każdego Zespołu zobowiązani są stawić się na mecie Gry, która znajduje się w Kawiarni De Revolutionibus Books (Rynek Podgórski 8). Organizator nie przewiduje nagród z tytułu uczestnictwa lub ukończenia Gry, celem gdy jest dobra zabawa i satysfakcja z rozwiązywanych zagadek.
11. W przypadku naruszenia przez Uczestnika Gry lub Zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom bądź niszczenia wskazówek, innych elementów Gry Organizator ma prawo wykluczenia Zespołu i wszystkich jego członków z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
12. Osoby zachowujące się agresywnie, wulgarnie, stwarzające w sposób oczywisty bezpośrednie zagrożenie dla życia, zdrowia ludzkiego lub dla mienia osób trzecich będą natychmiastowo wykluczone z Gry przez Organizatora lub osoby prowadzące Grę w imieniu Organizatora.
13. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:
 - a. potwierdzeniem, że każdy z członków Zespołu (Uczestników) zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
 - b. wyrażeniem przez każdego z członków Zespołu (Uczestników) zgody na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry
 - c. wyrażeniem przez każdego z członków Zespołu (Uczestników) zgody na rozpowszechnianie wizerunku Uczestnika.Niezależnie od powyższego, Uczestnik zobowiązany jest przed przystąpieniem do Gry potwierdzić pisemnie Organizatorowi zapoznanie się i akceptację regulaminy Gry, pod rygorem odmowy dopuszczenia Uczestnika do Gry przez Organizatora.
14. Przez przystąpienie do uczestnictwa w Grze, na zasadach wskazanych w niniejszym Regulaminie, Uczestnik wyraża swoją zgodę na rozpowszechnianie jego wizerunku na zdjęciach i/lub w filmie, wykonanych w trakcie Gry przez Organizatora. Uczestnik wyrażając swoją zgodę, zgodnie ze zdaniem poprzednim, przyjmuje do wiadomości i godzi się na to, iż jego zdjęcia mogą zostać rozpowszechnione przez Organizatora m.in. do celów promocyjnych i marketingowych Organizatora, w szczególności w następujący sposób: - w materiałach reklamowych Organizatora - na portalach internetowych Organizatora, w telewizji, prasie, w internecie, także łącznie z wizerunkami osób trzecich, innych Uczestników czy Organizatora Gry, a rozpowszechnione zdjęcia mogą zostać opatrzone komentarzem. Z tytułu rozpowszechniania wizerunku na ww. zdjęciach Uczestnikom nie przysługuje wynagrodzenie.

§ 4. Wyłanianie zwycięzców

1. Gra ma charakter rekreacyjny i zespołowy – nie jest konkursem ani zawodami.
2. W trakcie gry nie wyłania się zwycięzców ani nie prowadzi klasyfikacji Uczestników.
3. Udział w grze nie wiąże się z otrzymaniem nagród rzeczowych ani finansowych.

4. Celem gry jest wspólna zabawa, integracja uczestników oraz odkrywanie przestrzeni miejskiej poprzez rozwiązywanie zagadek.
5. Za czas ukończenia Gry uznaje się dotarcie przez Zespół do ostatniej lokalizacji tj. księgarnia De Revolutionibus Books (Rynek Podgórski 8) do godziny 16:00.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin obowiązuje od 24 maja 2025 r.
2. Treść niniejszego regulaminu jest dostępna na stronie internetowej Organizatora tj. www.kfbilety.krakow.pl oraz w siedzibie Organizatora: ul. Kopernika 15B w Krakowie oraz w miejscu i w czasie rozpoczęcia Gry u przedstawiciela Organizatora.
3. W imieniu Organizatora w miejscu i czasie Gry wszelkie działania i decyzje podejmuje przedstawiciel zarządzający Grą.
4. Organizator jest wyłącznie uprawniony do wyjaśniania zasad dotyczących przebiegu Gry oraz do interpretacji niniejszego Regulaminu.
5. Administratorem danych osobowych Uczestników do celów związanych z Grą jest Organizator. Każdy z Uczestników ma prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania.
6. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu, w tym zmianę terminów dotyczących Gry jeżeli nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Grze, jak również do odwołania Gry z ważnych przyczyn: ze względu na okoliczności siły wyższej lub inne uniemożliwiające lub poważnie utrudniające organizację Gry. Siłą wyższą w rozumieniu niniejszego Regulaminu są wszelkie nieprzewidywalne sytuacje lub zdarzenia, o charakterze wyjątkowym, pozostające poza kontrolą Organizatora, uniemożliwiające wypełnienie któregośkolwiek spośród zobowiązań przewidzianych w niniejszym Regulaminie, a w szczególności: zdarzenia o charakterze katastrof przyrodniczych typu powódź, huragan, wichury o nadzwyczajnej sile, trąby powietrzne, intensywne lub długotrwałe ulewy, prognozowane burze albo nadzwyczajne i zewnętrzne wydarzenia, którym nie można było zapobiec m.in. wojna, restrykcje stanu wojennego, powstanie, rewolucja, zamieszki, żałoba narodowa, decyzje organów państwowych lub samorządowych, epidemia, pandemia, kwarantanna lub inne publiczne obostrzenia.
7. Reklamacje związane z przeprowadzeniem Gry można składać na adres Organizatora wskazany w § 1 ust. 1 Regulaminu, z dopiskiem „reklamacja”. Reklamacja zostanie rozpatrzona w terminie 14 dni od dnia doręczenia jej do Organizatora. Osoba wnosząca reklamację powinna podać przynajmniej imię i nazwisko oraz adres email lub inny adres do doręczeń, celem realizacji procesu reklamacji, w tym przesłania odpowiedzi na reklamację przez Organizatora.
8. Gra nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą gry losowej przewidzianej ustawie z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych (Dz.U.2023.227 t.j.).
9. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane zgodnie z Regulaminem sprzedaży dostępnym na stronie <https://kfbilety.krakow.pl/regulamin-sprzedazy>, a na zasadach określonych poniżej. Podanie danych osobowych wymaganych Regulaminem i niezbędnych do udziału w Grze oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze.

Szczegółowe zasady przetwarzania danych osobowych Uczestników Gry:

Dane osobowe uczestników Gry przetwarzane są zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE, w skrócie RODO. Administratorem danych osobowych udostępnianych przez uczestników jest Krakowskie Biuro Festiwalowe z siedzibą przy ul. Wygranej 2, 30-311 Kraków, gminna instytucja kultury wpisana do rejestru instytucji kultury prowadzonego przez Gminę Miejską Kraków pod numerem 19 (Organizator). Z Organizatorem

można skontaktować się pisemnie pod adresem: Krakowskie Biuro Festiwalowe z siedzibą przy ul. Wygranej 2, 30-311 Kraków, w formie elektronicznej na adres e-mail: poczta@kbf.krakow.pl, lub telefonicznie: 12 354 25 00. W Krakowskim Biurze Festiwalowym wyznaczony jest inspektor ochrony danych p. Łukasz Gajdecki, z którym można się skontaktować we wszystkich sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych oraz korzystania z praw związanych z przetwarzaniem danych, poprzez adres e-mail: rodo@biurofestiwalowe.pl lub pisemnie na adres Biura z dopiskiem: Inspektor Ochrony Danych.

Dane osobowe będą przetwarzane przez Organizatora:

- a) w celach i w zakresie związanym z udziałem w Grze na podstawie wyrażonej zgody, w szczególności do: publicznego ogłoszenia wyników Gry (podstawa prawna art. 6 ust. 1 lit. a RODO);
- b) w celach archiwalnych (dowodowych), ewentualnego ustalenia, dochodzenia lub obrony przed roszczeniami, zapewnienia bezpieczeństwa osób i mienia na podstawie prawnie uzasadnionego interesu Organizatora (podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. f RODO).

Tam gdzie Organizator wymaga podania danych osobowych (np. w momencie zakupu biletu uprawniającego do Gry, w zgodzie na udział osoby niepełnoletniej w Grze (wg wzoru w załączniku nr 1 do Regulaminu)) ma charakter dobrowolny, lecz jest niezbędne do wzięcia udziału w Grze.

Dane podane Organizatorowi mogą być przekazane podmiotom technicznie realizującym niektóre usługi związane z organizacją Gry.

Biuro będzie przetwarzać dane uczestnika przez okres niezbędny do zrealizowania celów, do których zostały zebrane zgodnie z kryteriami określonymi w przepisach prawa w tym do zabezpieczenia ewentualnych roszczeń przez okres 6 lat.

Uczestnik udostępniający dane osobowe ma prawo do:

- a) dostępu do treści swoich danych osobowych oraz do uzyskania informacji m.in. o kategoriach danych, celach ich przetwarzania, a także do uzyskania ich kopii;

b) sprostowania nieprawidłowych i uzupełnienia brakujących danych, a także do bycia zapomnianym, co oznacza, że ma prawo do usunięcia danych przetwarzanych bezpodstawnie i bezprawnie (np. dane nie są już niezbędne do celów, w których zostały zebrane);

c) wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych oraz prawo do ograniczenia przetwarzania danych. W takiej sytuacji po rozpatrzeniu wniosku Organizator nie będzie mógł przetwarzać danych osobowych udostępnionych przez Uczestnika, chyba że wykaze istnienie ważnych, prawnie uzasadnionych podstaw do przetwarzania, nadrzędnych wobec interesów, praw i wolności osoby, której dane dotyczą lub podstaw do ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń;

d) przenoszenia danych przetwarzanych w sposób zautomatyzowany, co oznacza, iż Uczestnik ma prawo żądać, by dane osobowe zostały przesłane przez Organizatora bezpośrednio innemu administratorowi, o ile jest to technicznie możliwe;

e) prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem (jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a. lub art. 9 ust. 2 lit. a RODO);

f) prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, o ile Uczestnik uzna, że przetwarzanie danych osobowych odbywa się z naruszeniem postanowień RODO.

Załącznik nr 1 - ZGODA PRZEDSTAWICIELA USTAWOWEGO NA UDZIAŁ W GRZE MIEJSKIEJ „Weźże się rozmarz”

(imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego)

(adres zamieszkania)

(telefon kontaktowy)

(pesel)

Ja, niżej podpisany (-a) (imię, nazwisko) _____, oświadczam, pod rygorem odpowiedzialności prawnej, iż:

1. dziecko (imię, nazwisko) _____ pesel: _____ („Dziecko”) pozostaje pod moją wyłączną władzą rodzicielską jako rodzica;

*ewentualnie (wybrać właściwy pkt1)

1. jestem przedstawicielem ustawowym dziecka (imię, nazwisko) _____ pesel: _____ („Dziecko”); które pozostaje pod moja opieką.

2. zapoznałem (-łam) się z regulaminem gry miejskiej „Weźże się rozmarz” („Regulamin”), akceptuję wszystkie jego postanowienia, a w konsekwencji wyrażam zgodę na udział w Grze przez Dziecko;

3. Dziecko nie jest ubezwłasnowolnione całkowicie;

4. brak jest jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału przez Dziecko w Grze;

5. wyrażam zgodę na wykorzystanie przez Organizatora tj. Krakowskie Biuro Festiwalowe, wizerunku oraz imienia i nazwiska Dziecka, na zasadach, o których mowa w Regulaminie.

miejscowość _____, dnia _____ r.

(czytelny podpis - imię i nazwisko)